



# Clube de Robótica

A Informática como área do saber ocupa hoje um lugar privilegiado pelos avanços tecnológicos conseguidos, fundamentalmente, como instrumento de ensino e aprendizagem. Com o desenvolvimento de interfaces gráficos e interactivos, a "explosão" da Internet e das redes digitais, são um forte motivo de interesse da juventude.

A Robótica, como área que integra diferentes tecnologias e abordagens, da mecânica à electrónica, da informática à literatura de ficção, mostra-se ser capaz de suscitar a convergência dos meios humanos e materiais da escola na experimentação e elaboração de novos projectos.

O Clube de Informática e Robótica como projecto Interdisciplinar procura envolver os alunos na concepção, realização e avaliação de projectos, permitindo-lhe articular saberes de diversas áreas disciplinares em torno de problemas e temas de pesquisa ou de intervenção.

Os intervenientes no clube devem proceder à investigação, desenvolverem projectos envolvendo Robots, aprendizagem de linguagens de programação e a todas as iniciativas que se enquadrem numa visão abrangente do uso das novas tecnologias da informação e da comunicação.

O Clube está aberto a todos os alunos, em regime de voluntariado.

O Clube está aberto à colaboração de todos os professores interessados.

## Os objectivos deste clube são:

- Incentivar o interesse pela programação em alunos do curso profissional e outros alunos interessados.
- Participar no Festival Nacional de Robótica 2012 (data e local ainda não anunciados).
- Participar no ROBÔ-PARTY em Guimarães (data ainda não anunciada)
- Participar no concurso ROBOTOP em Santo Tirso (data ainda não anunciada)
- Participar no concurso robô bombeiro 2012 na Guarda (normalmente realiza-se no primeira quinzena de Julho).